



NUMÉRIQUE EN COMMUN[S] DRAGUIGNAN



Un événement
dans le cadre du
DRAGUIGNAN GAMING FESTIVAL

24, 25, 26
NOV 2023

Hub du Sud



Numérique Inclusif



agence nationale
de la cohésion
des territoires

PRÉFET
DE LA RÉGION
PROVENCE-ALPES-
CÔTE D'AZUR

Liberté
Égalité
Fraternité



Ville de Draguignan



CENTRE DU NUMÉRIQUE
ET DES INNOVATIONS
DRAGUIGNAN

NUMÉRIQUE EN COMMUN[S]



MODE 83 & PUR Esport

Les associations MODE 83 et PUR Esport organisent la 3^{ème} édition du DRAGUIGNAN GAMING FESTIVAL les 24, 25, et 26 novembre 2023 en partenariat avec la ville de Draguignan.

Un événement en partenariat avec le Hub du Sud et labellisé Numérique En commun[s] par l'ANCT.

La 3^{ème} édition du Draguignan Gaming Festival intitulée « **Le Jeu Vidéo Ensemble** » accueillera cette année l'étape varoise des Numérique En Commun[s] Sud.

Vendredi 24 novembre 2023 : journée dédiée aux professionnels de la médiation numérique, de l'éducation et de l'accompagnement socio-professionnel. Au programme, l'impact psychologique des Jeux vidéo, les pratiques collectives du Jeu vidéo, l'organisation de séances éducatives avec le Jeu vidéo.

Samedi 25 et dimanche 26 novembre 2023 : conférences et tables rondes pour tout public. L'occasion d'échanger avec les familles et les professionnels sur la diversité dans l'Esport, sur la formation aux métiers du Jeu vidéo ou bien encore sur la place du Jeu vidéo dans les familles.

Plus d'information sur :

<https://draguignan-gaming.gg/conferences-2023>

DGF 2022 : 70 professionnels et 7 000 visiteurs.



Dédié aux professionnels, les NEC locaux sont une mise en avant du numérique d'intérêt général.

C'est-à-dire un numérique pensé et construit de manière plus éthique, plus ouverte, plus durable et inclusive.

Les NEC Sud sont un événement du Hub du Sud organisés par MODE 83 dans le Var en qualité de référent départemental. Pour cette étape varoise, la thématique est centrée sur l'éducation au et par le Jeu vidéo.

VENDREDI 24 NOVEMBRE 2023

*Tiers Lieu Centre du Numérique et des Innovations
55, Avenue du 4 septembre - Draguignan*

10h30 à 12h00

Addiction, violence, racisme : le Jeu vidéo responsable de tous les maux, vraiment ?

Que l'on travaille dans la médiation numérique, l'action sociale ou l'éducation, le Jeu vidéo demeure une activité numérique particulièrement chargée de représentations négatives allant parfois jusqu'à la panique morale. Le Jeu vidéo est-il révélateur ou créateur de troubles ? De quoi accuse-t-on le Jeu vidéo et pourquoi ? Et surtout, quelle posture professionnelle adopter pour accompagner les usages du Jeu vidéo ?

Une conférence-débat animée par LORELEI DIETRICH, psychologue clinicienne spécialisée dans le Jeu vidéo comme support thérapeutique.

14h à 15h30

Quelles pratiques collectives du Jeu vidéo ?

Un ado seul dans sa chambre, manette en main. C'est encore bien souvent l'image qui colle aux joueurs et aux joueuses de Jeu vidéo.

Pourtant les premières consoles des années 70 disposaient de deux manettes tout sur les bornes d'arcade afin de permettre à deux joueurs de partager une partie ! Et avec l'avènement du Jeu en ligne, la pratique collective est devenue une fonction clé pour un jeu vidéo à succès. Sans compter la réinvention des salles d'arcade avec les salles de VR de type EVA ou la création de Tiers lieux dédiés au Jeu vidéo...

Quels sont alors les ressorts de ces pratiques collectives, comment les mettre en œuvre, comment les accompagner ?

- **LORELEI DIETRICH** (psychologue)
- **VICTOR MANCHIA** (CICADAS Toulon - Gaming House)
- **MATHIAS DAVY** (Mission locale Pays d'Aix - Gaming House de l'Insertion)

VENDREDI 24 NOVEMBRE 2023

*Tiers Lieu Centre du Numérique et des Innovations
55, Avenue du 4 septembre - Draguignan*



15h30 à 17h - Masterclass

Organiser et animer une séance de médiation numérique avec et au Jeu vidéo.

Quelles sont les propositions d'animation et d'éducation des professionnels de la médiation numérique concernant le Jeu vidéo ?

De l'idée à la mise en œuvre concrète d'ateliers ou d'événements, trois médiateurs numériques témoignent de leur expérience, des conditions de la réussite mais aussi des écueils à éviter ou des partenariats à mettre en place.

- **RENAN LEYDIER** (Médiathèque Dracénie Provence Verdon agglomération)
- **MATTHIEU MICHELET** (MODE83)
- **MIKE AMRAM** (EPN de la ville de Martigues)

Nombre de places limitées, inscription obligatoire.



<https://framaforms.org/inscription-nec-var-1699332196>



CONFÉRENCES

SAMEDI 25 NOVEMBRE 2023

Complexe Saint Exupéry, scène 2

11h-12h30

Diversité dans l'Esport : quelles évolutions ?

A priori, derrière une manette ou un clavier, chaque joueur, chaque joueuse quel que soit son âge, son genre, son orientation sexuelle, sa langue ou son handicap dispose des mêmes atouts que les autres.

Pourtant, force est de constater la quasi absence d'équipes mixtes de Esport, les propos déplacés voire injurieux sont encore trop souvent présents.

Quels sont les atouts de l'Esport en matière d'inclusion et comment le secteur s'organise pour éviter les dérives.

Animé par Audrey Proto, médiatrice numérique MODE 83, streameuse

- **MATHIAS DAVY** (Mission locale Pays d'Aix - Gaming House de l'Insertion)
- **DAVID COMBARIEU** (HANDIGAMERS)
- **VICTOR MANCHIA** (CICADAS Toulon- Gaming House)

14h-15h30

10 ans plus tard, quel futur pour le stream de Jeu vidéo ?

Finis le temps de Player One, Tilt et autres Consoles +... Avec l'avènement des blogs tout d'abord puis de Youtube, le test et les réflexions sur le Jeu vidéo ont changé de support il y a une dizaine d'années.

Alors que les streamers ont remplacé les journalistes spécialisés, comment le Jeu vidéo est-il présenté au public aujourd'hui et à quelles évolutions doit-on s'attendre pour les 10 prochaines années ?

Animé par Stéphane Delahaye, coordinateur régional Hub du Sud

- **JEANFILS**, artiste musical streameur
- **BENZAIE**, Youtuber vidéaste et acteur
- **DESASTRE SHOW**, journaliste Youtuber
- **LRIAA**, Streameuse, ambassadrice BDS ESPORT

CONFÉRENCES



SAMEDI 25 NOVEMBRE 2023

Complexe Saint Exupéry

16h à 16h30 - Conférence

Pourquoi créer un Jeu vidéo

Conception du scénario et du gameplay, réalisation des graphismes, développement du code, modélisation 3D, diffusion, commercialisation, etc. : créer un Jeu vidéo, c'est à la fois la mobilisation de très nombreuses compétences, beaucoup de temps, des moments de satisfaction et des impasses, de l'argent et une prise de risque.

Mais alors, pourquoi se lancer dans un tel périple, surtout quand on est seul ou une petite équipe ? Quels sont les motivations et les premières étapes à franchir pour créer un Jeu vidéo ?

Un partage d'expérience par deux créateurs indépendants de Jeux vidéo.

- **JAMES KEOHANE**, co-créateur du Jeu Phytomancer
- **GABRIEL SARNIKOV**, créateur du Jeu Seaway Saga

16h30-18h

L'Esport est-il un sport comme les autres ?

Lors des Jeux Olympiques de Paris 2024, plusieurs Jeux vidéo de sport seront en compétition : tir à l'arc, baseball, cyclisme, voile, tennis, etc.

L'Esport serait-il alors devenu un sport comme les autres ?

Quels sont les liens entre les clubs de sport locaux et l'Esport ?

Et même au-delà des jeux vidéo de simulation sportive, la pratique du jeu vidéo peut devenir un sport à part entière lorsqu'il s'agit de danser, de s'exercer au sabre laser virtuel ou de suivre une séance de Ring Fit.

Animé par Thibaut Schall, Chargé de mission France Esports Sud

- **AXEL BERARD**, Enseignant et Chercheur
- **HERVE LIBERMAN**, Conseiller régional en charge du numérique Région SUD
- **MARILYNE PEDEMARIE**, Attachée marketing DVHB

CONFÉRENCES

DIMANCHE 26 NOVEMBRE 2023

Complexe Saint Exupéry

11h00 - 12h30

Où et comment se former au Jeu vidéo dans le Var ?

Prenez le temps de regarder le générique de fin de votre jeu vidéo préféré. Des dizaines, voire des centaines de noms apparaissent. Car réaliser un jeu vidéo mobilise une multitude de métiers : du graphisme à la programmation, du marketing à l'animation de tournois en passant par la réalisation 3D ou le scénario..

Il est donc nécessaire de se former au préalable sur ces compétences. Pour autant il n'est pas nécessaire de s'installer à Paris ou New York pour être bien formé. Le Var propose des solutions...

Animé par Stéphane Delahaye, coordinateur régional Hub du Sud

- **HERVE LIBERMAN**, Conseiller régional Provence-Alpes-Côte d'Azur. Président du Comité Régional Olympique et Sportif de la Région Sud.
- **VINCENT GOLETTA** directeur de l'association MODE 83
- **JULIEN LESCOULIE**, Président du Comptoir Digital Sud

13h00 - 14h00

Comment réaliser un doublage de personnage dans un Jeu vidéo ?

De l'idée à la commercialisation, un jeu vidéo peut mobiliser jusqu'à plusieurs centaines de personnes : du créatif au responsable marketing, en passant par le développeur, le scénariste, le testeur, etc.

Lors de cette conférence exceptionnelle, nous nous intéresserons plus spécifiquement aux métiers du doublage voix avec le Directeur artistique voix d'Assassin's Creed ainsi que les doubleurs de Halo et de Star Wars Battlefront II.

Animé par Co6nus

- DAVID KRUGER
- NATHALIE KARSENTI

CONFÉRENCES

DIMANCHE 26 NOVEMBRE 2023

Complexe Saint Exupéry

13h00 - 13h30

Une Gaming House dans une mission locale ? Quelle drôle d'idée...

Du sport et de l'e-sport pour accompagner les jeunes en quête de formation et d'insertion professionnelle, c'est ce que propose la Mission Locale du Pays d'Aix, dans le cadre du Contrat d'engagement, un parcours personnalisé pour les jeunes de 16 à 25 ans. Cet espace de 100m² comprend une partie dédiée au sport avec différentes machines en accès libre et un espace consacrée aux jeux, avec un équipement dernière génération, offrant également un coaching par des joueurs professionnels.

L'objectif est de faire travailler les jeunes par groupe, et leur faire prendre conscience que les qualités requises pour le sport et le jeu vidéo sont transférables au monde de l'entreprise.

Retour après plusieurs mois d'action par l'équipe de la **Mission locale**.

14h30 - 16h00

Conflits enfants-parents : est-ce la faute aux jeux vidéo ?

C'est bien connu, le jeu vidéo n'a aucun intérêt éducatif, ça rend idiot, violent et addict. Et puis, tout le monde sait qu'on peut faire et dire n'importe quoi lorsqu'on joue en ligne, il n'y a pas de règle et pas de sanction !...

Et si nous nuancions ces représentations ? Qu'en disent les spécialistes du domaine ? Une conférence pour tous les parents soucieux de mieux comprendre et partager le loisir préféré de leurs enfants :)

Animé par Stéphane Delahaye, coordinateur régional Hub du Sud

- LORELEI DIETRICH (Psychologue)
- MAGALI DORADO (Game and Rules)
- Avec des témoignages de parents

INFOS PRATIQUES



NUMÉRIQUE EN COMMUN[S]

Vendredi 24 novembre 2023

Centre du Numérique et des Innovations

55, avenue du 4 septembre 83300 Draguignan

Samedi 25 & Dimanche 26 novembre 2023

Complexe Saint Exupery, Bd Ferdinand Buisson 83300 Draguignan

Retrouvez tout le programme sur :

<https://draguignan-gaming.gg>